

Communiqué de Presse

Mercredi 3 août 2011

Panasonic combine le Beckon SDK d'Omek Interactive avec sa caméra 3D D-IMager

Cette combinaison d'un capteur 3D haute performance avec un middleware et un logiciel de développement offre une solution complète pour la création d'interfaces de reconnaissance gestuelle.



Panasonic Electric Works Co., Ltd. a annoncé aujourd'hui le lancement d'une solution combinant hardware et software destinée aux marchés de l'affichage numérique et du divertissement. Pour tout achat d'un D-IMager, les utilisateurs se voient également offrir la suite de développement Omek Beckon™, spécialement développée pour Panasonic. Les développeurs de contenu et de logiciels souhaitant équiper leurs appareils et applications avec des interfaces gestuelles bénéficient ainsi d'une solution complète.

Les interfaces gestuelles permettent aux utilisateurs de contrôler des appareils grâce à de simples mouvements corporels. Ces interfaces sont actuellement incorporées dans une vaste gamme de dispositifs, comme la publicité interactive, le mobilier urbain, les équipements médicaux et les bornes d'arcade. Robuste et doté d'un champ de vision large, le D-Imager a été créé spécifiquement pour le marché de l'affichage numérique publicitaire et le déploiement d'applications interactives à grande échelle. Avec l'ajout de la suite Beckon SDK pour Panasonic, optimisée pour les créateurs d'affichages et autres interfaces utilisant le D-Imager, les agences de création et les développeurs disposent désormais de tous les outils pour créer des expériences interactives « touchless ».

Le D-IMager est un capteur 3D utilisant la technologie « time-of-flight » (ToF). Il enregistre et mesure en temps réel la distance de la cible. À la différence des autres capteurs 3D, le D-IMager est doté d'une haute résistance à la lumière ambiante, grâce à sa technologie brevetée de suppression de la lumière d'arrière-plan intégrée dans chaque pixel. De fabrication robuste, l'unité est conçue pour opérer 24 h/24 et 7 j/7, ce qui en fait la solution idéale pour une vaste gamme d'applications de contrôle gestuel professionnelles, comme l'affichage interactif numérique ou la réalité augmentée.

Omek Beckon pour Panasonic est un ensemble complet d'outils middleware et de développement conçu pour profiter pleinement de toutes les possibilités du D-IMager. Beckon accède directement aux données de profondeur enregistrées par le capteur et reconnaît les personnes se trouvant en face de ce dernier. Il ajoute ensuite une structure squelettique aux formes humaines et suit avec exactitude la position et les rotations de chaque articulation majeure du corps. Beckon fournit une interface API complète et souple qui permet aux applications d'accéder à ces mouvements, ainsi que des outils permettant de leur associer des actions spécifiques.

La suite Beckon SDK pour Panasonic offre un « tracking » complet du corps de l'utilisateur et un mode d'utilisation multi-joueurs particulièrement intéressant pour l'affichage interactif numérique dans les lieux publics. Le SDK supporte le développement C+, C# et Flash et fournit un ensemble complet d'applications de démonstration ainsi que des plug-ins pour les plateformes de développement communes.

« L'interactivité constitue un facteur clé pour attirer les clients et établir un rapport avec eux. Avec notre offre, la reconnaissance gestuelle devient plus accessible pour les développeurs de systèmes numériques publicitaires « out-of-home » », a déclaré Ken Omori, directeur général du marketing pour le D-IMager. « Grâce au partenariat du D-IMager de Panasonic avec la suite Beckon SDK d'Omek, les agences de création et les sociétés de développement ont désormais facilement et efficacement accès à ces fonctionnalités. Notre objectif est de fournir à nos utilisateurs, ainsi qu'aux autres entités souhaitant ajouter un système gestuel à leurs dispositifs, la solution professionnelle de premier plan sur le marché », a quant à lui confié David Sternis, responsable du développement commercial pour le D-Imager.

« Les interfaces gestuelles sont en train de transformer la manière dont les personnes interagissent avec les appareils et les applications installées sur ces derniers, et Omek est fier de jouer un rôle clé dans ce processus de transformation », a déclaré Jonathan Epstein, président d'Omek USA. « Panasonic s'est attaché à développer le D-IMager directement pour des utilisateurs professionnels exigeants, comme les créateurs d'affichages numériques, et la combinaison de nos produits offre une solution particulièrement efficace. »

Pour toute information concernant la solution Panasonic D-IMager et Omek Beckon, veuillez consulter : <http://panasonic-electric-works.net/D-IMager/> ou envoyer un courrier électronique à d-imager.sales@ml.panasonic-denko.co.jp



Consultez l'ensemble des vidéos sur notre chaîne Youtube D-IMager : www.youtube.com/DIMagerPanasonic

À propos de Panasonic Electric Works

L'histoire de Panasonic Electric Works Co., Ltd. (nommé ci-après PEW), filiale à part entière de Panasonic Corporation, remonte à 1918 avec la fondation de la société par Konosuke Matsushita. PEW s'est donné pour mission de fournir un environnement de vie confortable adapté à chaque époque sa philosophie de gestion étant de contribuer au progrès et au développement de la société, ainsi qu'au bien-être des personnes. En sa qualité de membre du groupe Panasonic, la société est déterminée à faire de « l'environnement » un élément central de toutes ses activités commerciales, qu'il s'agisse de produits d'éclairage, d'appareils de traitement de l'information et de produits de câblage, d'appareils ménagers, de produits pour le bâtiment, de matériaux électroniques ou de commandes d'automatisation. Les produits et services offerts combinent confort et respect du milieu naturel.

Pour de plus amples informations, prière de consulter <http://panasonic.net/pew/>

À propos d'Omek Interactive

Omek transforme la manière dont les gens interagissent avec leurs appareils et leurs applications, en fournissant des outils et une technologie permettant aux fabricants et aux développeurs de logiciels d'ajouter des solutions d'interfaces naturelles (Natural User Interface - NUI) à leurs produits. Le logiciel de reconnaissance gestuelle et de suivi corporel d'Omek est actuellement intégré dans des télévisions, des décodeurs, des ordinateurs et des périphériques, des affichages interactifs, des dispositifs médicaux et des appareils de fitness, ainsi que dans le contenu et les applications qui tournent sur ces appareils. Les outils d'Omek prennent en charge une vaste gamme de processeurs, de systèmes d'exploitation et d'environnements de développement, donnant aux clients de la société la possibilité de tirer profit des toutes dernières technologies, tout en maintenant la portabilité pour leurs applications. Pour des informations supplémentaires, visiter le site www.omekinteractive.com.

Photos/galerie multimédia disponibles à l'adresse : <http://www.businesswire.com/cgi-bin/mmg.cgi?eid=6806526&lang=fr>

Le texte du communiqué issu d'une traduction ne doit d'aucune manière être considéré comme officiel. La seule version du communiqué qui fasse foi est celle du communiqué dans sa langue d'origine. La traduction devra toujours être confrontée au texte source, qui fera jurisprudence.

Contacts

Panasonic Electric Works Co., Ltd.
Sternis David, +81-(0)-6-6900-2778
Responsable du développement commercial mondial
d-imager.sales@ml.panasonic-denko.co.jp

Panasonic Electric Works Sales Western Europe B.V. est une des plus importantes filiales européennes du Groupe. Panasonic fabrique et commercialise des composants électroniques et matériels d'automatisation industrielle.

Panasonic Electric Works
10 rue des Petits Ruisseaux
91370 Verrières-le-Buisson
FRANCE
Tél.: +33 1 60 13 57 57
www.panasonic-electric-works.fr

Contact Presse
Elodie BLANCHARD
Marketing Communication
Tél.: +33 1 60 13 57 57
e.blanchard@eu.pewg.panasonic.com



Suivez également notre actualité sur Facebook
<http://www.facebook.com/PanasonicElectricWorksEuropeAG>